

Pion do gry

Stwórz samodzielnie pion 3D o niestandardowym kształcie do gry planszowej (rzeczywistej lub wyimaginowanej) w programie Blender spełniające wymogi:

1. Pion nie może być zwykłym stożkiem lub przypominającym pion szachowy prosty, powinien zawierać różne formy konstrukcyjne.
2. Pion zawiera podstawę, która jest stabilna – musi przylegać do planszy, wymiar 15x15 ;
3. Wysokość piona wraz z podstawą: 40-50.
4. Praca ma być oddana w formatach: *.obj, *.ply oraz *.stl;
5. Nazwa własna pliku: pion_inicjał;
6. Pliki podpięte do zadania na Teams;
7. Czas wykonania: 6 godz. lek.;
8. Ocenie podlega również złożoność budowy i estetyka piona.

Zadanie dodatkowe (na 6 gdy reszta jest na 5 – podnosi również ocenę wg uznania nauczyciela)

- komplet pionów dla 3-4 graczy (kilka kolorów i kształtów).

Użycie gotowego projektu w jakikolwiek sposób będzie skutkowało oceną ndst i reszta konsekwencji taka jak przy plagiacie.