

**Zagadnienia do klasówki**  
**TR1.05 - klasa 2 sem. 1.**

Tematyka do opracowania:

1. Podstawowe tryby kolorystyczne w grafice komputerowej, ich opis i zastosowanie.
2. Skale natężenia barwnika w RGB i CMYK.
3. Typy grafiki komputerowej ze względu na techniki tworzenia obrazów, przykłady programów do ich tworzenia wraz z formatem zapisu (rozszerzenie pliku).
4. Formaty plików graficznych i ich cechy charakterystyczne.
5. Formaty plików publikacji internetowej.
6. Jednostki najczęściej podawane w grafice wektorowej i w rastrowej.
7. Jak rozróżniamy typy grafiki komputerowej ze względu na charakter przetwarzania danych?
8. Jakość obrazu (co to jest i jaki ma wpływ na obraz):
  - a) rozdzielczość
  - b) głębina obrazu
  - c) PPI i DPI
  - d) mapa bitowa
  - e) cal
  - f) interpolacja
  - g) piksel
  - h) kontrast
  - i) piksealizacja a pikseloza.
9. Różnica w zastosowaniu warstw w grafice rastrowej i wektorowej.
10. Barwy - podział barw, schematy i ich cechy.
11. Kompozycja i jej reguły.
12. Formaty i rodzaje nośników reklamowych.
13. Formatów papieru.
14. Rodzaje papieru.
15. SPAD i Marginesy w grafice komputerowej, ich zależność względem siebie i formatu dokumentu.
16. Podstawowe narzędzia i ustawienia w CorelDraw.
17. Czy w jednym pliku można w CorelDraw umieścić różne formaty papieru?
18. Czy można wydrukować prowadnice ustawione w CorelDraw?
19. Typy wypełnień i oddziaływania na siebie obiektów w CorelDraw.
20. Co to jest LOGO (w pełnym znaczeniu) i jego budowa.
21. Podaj rodzaje LOGA oraz jego cechy i zasady projektowania.
22. Porządkowanie obiektów w CorelDraw.
23. Trasowanie mapy bitowej w CorelDraw.
24. Węzły i krzywe w CorelDraw.